

SMARTLAB BEZ HRANÍC: CVTI SR PRINIESLO DO PARDUBÍC ROBOTIKU, 3D TLAČ AJ VIRTUÁLNU REALITU

PhDr. Jakub Fázik, PhD.; jakub.fazik@cvtisr.sk; (Centrum vedecko-technických informácií SR)

SPRÁVA Z PODUJATIA / EVENT REPORT

Posúdenie: redakčné; text neprešiel externým recenzným konaním

DOI: <http://doi.org/10.52036/1335793X.2026.1.56>

27. – 29. apríla 2026 sa zamestnanci sekcie Národná vedecká knižnica CVTI SR zúčastnili výmenného pobytu v Krajskej knižnici v Pardubiciach (ČR) v rámci schémy Erasmus+. Účelom bol transfer znalostí v oblasti STEAM vzdelávania a budovania kreatívnych dielní v knižniciach.

Hneď v prvý deň sme sa v pardubickej krajskej knižnici aktívne zapojili do popoludňajšieho podujatia pre verejnosť – robotického krúžku –, kde sme deťom a ich rodičom predstavili časť vybavenia a činností SmartLabu CVTI SR: 3D modelovanie a 3D tlač, micro:bity, mBoty a VR headset. Návštevníci krúžku si mohli naprogramovať roboty, zažiť virtuálnu realitu na vlastnej koži a prezrieť si aj ďalšie produkty nášho Smartlabu (známe i netradičné 3D objekty, potlač na textil a hrnčeky).

Druhý deň návštevy bol určený pre odbornú knihovnícku verejnosť z Českej republiky.¹ V predpoludňajšom prednáškovom bloku Jakub Fázik bližšie predstavil hostujúcu organizáciu CVTI SR a jej sekciu Národná vedecká knižnica vrátane aktuálnych národných či medzinárodných projektov. V ďalšom príspevku zdôraznil význam neformálneho STEAM vzdelávania v knižniciach a priblížil metodiku tvorby vlastných vzdelávacích materiálov SmartLabu CVTI SR. Dávid Baranko prezentoval projekt siete inteligentných laboratórií v 50 verejných knižniciach na Slovensku, ktoré CVTI SR technologicky zabezpečuje a metodicky koordinuje. V príspevku neopomenul ani praktické skúsenosti z ich prevádzky, reakcie knihovníkov a používateľov, ako aj merateľné a kvalitatívne dopady projektu. O skúsenosti so zavádzaním technológií ako 3D tlač, laser, CNC, sublimácia a ďalších nástrojov digitálnej výroby do práce s verejnosťou v knižniciach sa podelil Pavol Krajčík. Na popoludňajšom praktickom workshope si účastníci mohli opäť prezrieť vybrané vybavenie SmartLabu CVTI SR v akcii, pričom najväčší záujem mali o skúsenosť s virtuálnou realitou, no ocenili aj konzultácie v oblasti robotiky a 3D tlače.

Záverečný deň sme mali možnosť zúčastniť sa v roli pozorovateľov lekcie neformálneho vzdelávania programovania ozobotov tak, ako ju pripravili zamestnanci Krajskej knižnice v Pardubiciach pre žiakov základnej školy. Inšpirovali

sme sa ich metodickými materiálmi, ale aj skĺbením STEAM vzdelávania s podporou čítania, ktoré reflektuje na najnovší koncept STREAM. V druhej časti predstavil Pavol Krajčík žiakom robota m:bot2. Výmenný pobyt sme zakončili spoločným stretnutím s vedením hostiteľskej organizácie, ktorej riaditeľka Ing. Radomíra Kodetová ocenila slovenský projekt SmartLabov a poďakovala za inšpirácie a konzultácie k nákupu ďalšieho vybavenia pre kreatívnu dielňu Krajskej knižnice v Pardubiciach. Tým sa partnerstvo a spolupráca medzi oboma inštitúciami nekončí, kolegovia z Pardubíc vyjadrili záujem o návštevu CVTI SR v dohľadnej dobe.

POZNÁMKY

¹ <https://www.skipcr.cz/knihovnicke-akce/jak-delaji-na-slovensku-inovace-ve-vzdelavani-smartlaby-steam-a-virtualni-realita>

Tento článok je zverejnený pod licenciou Creative Commons Attribution 4.0 International (CC BY 4.0). Autori si ponechávajú autorské práva a môžu príspevok archivovať v repozitároch.

