

Ako informácie skvalitňujú život – konferencia Bobcatsss 2017



V dňoch 25. – 27. 1. 2017 sa vo fínskom Tampere konala konferencia Bobcatsss 2017, ktorú zastrešuje organizácia EUCLID (European Association for Library and Information Education and Research). Konferencia je každoročne organizovaná predovšetkým študentmi. Tohto roku, kedy oslavovala svoje 25. výročie, boli v organizačnom tíme študenti z University of Tampere, Oslo, Akershuh University College (Nórsko) a Hanze University of Applied Sciences (Holandsko). Účastníkmi konferencie a prezentujúcimi boli študenti, doktorandi, zamestnanci univerzít, knižníc a iných odborných pracovísk. Príspevky na konferencii boli rozdelené do troch hlavných oblastí: knižnice, informácie a interaktívne médiá a zastrešovala ich téma „Skvalitňovanie života informáciami.“

Ako môžu informácie skvalitňovať život ľudí? Podľa príspevkov na Bobcatsss 2017 k tomu prispievajú tieto trendy:

- gamifikácia alebo hry či hravosť,
- kolaborácia v komunitách, napríklad v podobe crowdsourcingu,
- otvorenosť, v podobe open access a open science,
- organizácia a prepojenosť informácií,
- knižničné aktivity v oblasti biblioterapie a informačnej gramotnosti,
- a určite sa netreba báť ani virtuálnej reality a umelej inteligencie.

Spomenuté boli aj spôsoby, ako bojovať proti negatívnym trendom, ako sú knižničná úzkosť (library anxiety), strata súkromia a informačná obezita (infobesity). Obsahovú kvalitu, zaujímavosť a aktuálnosť konferenčných príspevkov možno len vyzdvihnúť. Postarali sa o ňu aj traja hlavní prednášatelia. Prvý deň prezentovala svoj príspevok **Carol Tenopir** (University of Tennessee). Informovala o najnovších výsledkoch výskumu informačného správania vedcov vo Fínsku. Vo svojom výskume sa zaoberá informačným správaním a informačnými potrebami vedcov, skúma ich informačné zdroje a charakteristiky, ktoré naznačujú význam zdroja pre vedca, ďalej spôsob, akým vedci čítajú odborný text. Druhý deň pútavým spôsobom **Guus Van Den Brekel** (Central Medical Library of the University Medical Centre Groningen) naznačil širokú oblasť hravej aplikácie aktuálnych trendov v oblasti interaktívnych médií v knižniciach a tiež informoval o nevyhnutnosti skúmať informačné potreby a požiadavky čitateľov knižníc. Poukázal na to, že knižnice by sa mali svojim používateľom čo najviac priblížiť a zjednodušiť im prístup k zdrojom tak, aby pre nich boli prvým kontaktným bodom (prezentujúci uviedol, že ním nie sú). Tretí deň konferencie otvorila **Josie Billington** (Centre for Research into Reading, Literature and Society) svojím príspevkom o zdieľanom čítaní a veľkom vplyve poézie na vnútorný svet, emócie človeka. Argumentovala niekoľkými videozáznamami, na ktorých mohli poslucháči pozorovať emočný vplyv poézie na ohrozené skupiny ľudí, ako sú dôchodcovia alebo ľudia s psychickými problémami rozličných druhov.

Súčasťou programu konferencie boli aj zaujímavé workshopy s rozličnými témami, napr. data tracking a personalizované vyhľadávanie, jeho vplyv na spoločnosť a prezentácia rozličných nástrojov, ktoré pomáhajú chrániť súkromie používateľov na internete. Spestrením bol aj workshop o možnostiach využitia virtuálnej reality v medicíne. Účastníci workshopu si mohli virtuálnu realitu vyskúšať pomocou headsetu na vlastnej koži a diskutovať o možnostiach a hraniciach jej aplikácie v prípade rôznych psychických porúch. Súčasťou bola aj diskusia o etických problémoch súvisiacich s využívaním virtuálnej reality v praxi. Ďalšie workshopy boli zamerané na akademické knižnice v dynamickom interkultúrnom kontexte, Smart Cities, ich sociálne a technické perspektívy, dolovanie dát a súkromie používateľa v online priestore.

Organizátori konferencie kládli dôraz nielen na odbornú kvalitu príspevkov, ale aj na vytvorenie príležitostí pre vznik medzinárodnej spolupráce a nadväzovanie kontaktov. Pre účastníkov konferencie bol pripravený aj bohatý kultúrny program, ktorý sa začal otváracím ceremoniálom, nechýbali ani rôzne vystúpenia fínskych hudobníkov na začiatku posterovej sekcie aj počas galavečera v krásnych priestoroch Finlayson Palace a spoločenský program ukončila večerná párty v klube.

Slovenskú odbornú verejnosť reprezentovala Katedra knižničnej a informačnej vedy na Univerzite Komenského v Bratislave, konkrétne Mgr. Andrea Hrkčková, PhD, Bc. Andrej Garaj, ktorí mali na konferencii príspevok o používateľsky orientovanom prístupe ku gamifikácii a Mgr. Františka Tomoriová prezentovala o probléme depersonalizácie používateľa v online prostredí v kontexte informačnej etiky.

Súčasťou záverečného ceremoniálu bola osobná výpoveď zakladateľa konferencie o jej histórii, Dr. Ruuda Bruynsa, známeho tiež ako „Father Bobcatsss,“ aj príhovor výhercu ceny Bobcat, ktorú si prišiel osobne prevziať Reijo Savolainen, významná osobnosť v oblasti informačnej vedy. Zároveň sa štafeta každoročnej organizácie konferencie odovzdala do rúk tímu z University of Latvia a Eötvös Loránd University in Budapest. Konferencia Bobcatsss 2018 sa bude konať v Rige. Tohtoročné príspevky si budeme môcť onedlho pozrieť na domovskej stránke konferencie.

Mgr. Františka Tomoriová

tomoriova1@uniba.sk

Mgr. Andrea Hrkčková, PhD.

andrea.hrckova@uniba.sk

(Univerzita Komenského v Bratislave, Filozofická fakulta, Katedra knižničnej a informačnej vedy)